

Radny Miasta  
Waldemar Żak

**RADA MIEJSKA W CZELADZI**  
SE-RM.0003.79.2024  
Wpł. 17. WRZ. 2024  
L.dz. ... 000 + BP + sekret.  
Podpis

**STELNO MIASTA CZELADZ**  
Czeladź, 17.09.2024  
Wpł. 18. 09. 2024  
L.dz. 10306 SE-RM  
Ilość zwłoczników  
Podpis

Przewodniczący Rady Miasta

Pan Dominik Penar

+ Mieszkańcy Saturni

Zwracam się z prośbą o podjęcie działań w zakresie formalnego uregulowania zasad funkcjonowania bramy przesuwnej zlokalizowanej na Cechowni kopalni Saturn od ulicy Scheiblera, Węglowej. Zgodnie z licznymi sygnałami mieszkańców pobliskich osiedli, brak ustalonych godzin otwarcia i zamknięcia tej bramy powoduje znaczące utrudnienia w korzystaniu z Galerii Sztuki Współczesnej Elektrownia, Centrum Usług Społecznościowych i Aktywności Lokalnej Cechownia, infrastruktury oraz pobliskich terenów.

Proszę o rozważenie następujących działań:

1. Ustalenie stałych dni i godzin otwarcia bramy przesuwnej, co przyczyni się do ułatwienia dostępu mieszkańcom do tych miejsc.
2. Zamontowanie tablicy informacyjnej z dokładnymi danymi dotyczącymi dni i godzin otwarcia bramy, co pozwoli na przejrzystość i lepszą organizację korzystania z tego obszaru.
3. Rozważenie w przyszłości montażu automatycznego systemu otwierania i zamykania bramy, który zautomatyzowałby tę czynność i dodatkowo ułatwił korzystanie z tej infrastruktury.

Mieszkańcy okolicznych osiedli wielokrotnie zgłaszali trudności związane z brakiem jasno określonych godzin otwarcia bramy przesuwnej prowadzącej na teren Cechowni. Taka sytuacja utrudnia zarówno dostęp do samego muzeum, jak i poruszanie się po okolicy, co może generować frustrację mieszkańców oraz potencjalnych turystów. Wprowadzenie wyraźnych regulacji dotyczących dni i godzin otwarcia bramy oraz zamontowanie tablicy informacyjnej znacząco poprawi komfort korzystania z tej infrastruktury. Ponadto wprowadzenie systemu automatycznego otwierania i zamykania bramy w przyszłości mogłoby dodatkowo odciążać obsługę oraz zwiększyć wygodę.

Z poważaniem,  
Radny Miasta Czeladź  
Waldemar Żak

