

**Zarządzenie Nr 288/2014
Burmistrza Miasta Czeladź**

z dnia 24 listopada 2014 roku

w sprawie: zmian w planach finansowych jednostek budżetowych miasta Czeladź na 2014 rok

Na podstawie art. 30 ust. 1 i ust. 2 pkt. 4 i art. 51 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2013 roku, poz. 594) oraz art. 257 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (tekst jednolity Dz. U. z 2013 roku, poz. 885, ze zmianami) oraz Uchwały Nr 136/VI/2014 roku z dnia 27 lutego 2014 roku Kolegium Regionalnej Izby Obrachunkowej w sprawie ustalenia budżetu miasta na 2013 rok

zarządzam co następuje:

§ 1

Dokonuje się zmian w budżecie miasta zgodnie z załącznikiem nr 1 i 2 do zarządzenia.

§ 2

Zmian dokonuje się na podstawie decyzji Wojewody Śląskiego:

FBI.3111.122.32.2014 z dnia 14 listopada 2014 roku zmniejszającą plan dotacji celowej związanych z realizacją zadania organizowanie i świadczenie specjalistycznych usług opiekuńczych w miejscu zamieszkania dla osób z zaburzeniami psychicznymi.

§ 3

Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Miasta.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ
mgr Teresa Kosmala

ZESTAWIENIE ZMIAN W PLANACH FINANSOWYCH JEDNOSTEK BUDŻETOWYCH GMINY CZELADŹ
NA 2014 ROK

Dział	Rozdział	§	Treść	Zwiększenia	Zmniejszenia
852			Pomoc społeczna	0,00	1 800,00
	85228		Usługi opiekuncze i specjalistyczne usługi opiekuncze	0,00	1 800,00
		2010	Dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację zadań bieżących z zakresu administracji rządowej oraz innych zadań zleconych gminie (związkom gmin) ustawami	0,00	1 800,00
ZMIANY OGÓŁEM				0,00	1 800,00

ZESTAWIENIE ZMIAN W PLANACH FINANSOWYCH JEDNOSTEK BUDŻETOWYCH GMINY CZELADŹ
NA 2014 ROK

Dział	Rozdział	§	Treść	Zwiększenia	Zmniejszenia
852			Pomoc społeczna	0,00	1 800,00
	85228		Usługi opiekuńcze i specjalistyczne usługi opiekuńcze	0,00	1 800,00
		4410	Składki na ubezpieczenia społeczne	0,00	270,00
		4170	Wynagrodzenia bezosobowe	0,00	1 530,00
ZMIANY OGÓŁEM				0,00	1 800,00