

Zarządzenie Nr 294/2022
Burmistrza Miasta Czeladź

z dnia 6 lipca 2022 roku

w sprawie: zmian w planach finansowych jednostek budżetowych miasta Czeladź na 2022 rok.

Na podstawie art. 30 ust.1 i ust.2 pkt. 4 i art. 51 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2022 roku, poz.559 ze zmianami), art. 257 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (tekst jednolity Dz. U. z 2021 roku, poz. 305 ze zmianami) oraz Uchwały Rady Miejskiej w Czeladzi nr XLIV/563/2021 z dnia 22 grudnia 2021 roku w sprawie uchwalenia Budżetu Miasta Czeladź na rok 2022

Burmistrz Miasta Czeladź
zarządza co następuje:

§ 1. Dokonuje się zmian w planach finansowych budżetu miasta zgodnie z załącznikiem nr 1 i 2 do zarządzenia.

§ 2. Zmian dokonuje się w związku z wpływem środków z Funduszu Pomocy na koszty obsługi i świadczenie rodzinne dla obywateli z Ukrainy

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Miasta.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ
mgr Zbigniew Szaleniec

Załącznik nr 1
do Zarządzenia nr 294/2022
Burmistrza Miasta Czeladź
z dnia 6 lipca 2022 roku

ZESTAWIENIE ZMIAN W PLANACH FINANSOWYCH JEDNOSTEK BUDŻETOWYCH
GMINY CZELADŹ NA 2022 ROK

Dział	Rozdział	§	Treść	Zwiększenia	Zmniejszenia
855			Rodzina	20 000,00	0,00
	85595		Pozostała działalność	20 000,00	0,00
		2700	Środki na dofinansowanie własnych zadań bieżących gmin, powiatów (związków gmin, związków powiatowo-gminnych, związków powiatów), samorządów województw, pozyskane z innych źródeł	20 000,00	0,00
ZMIANY OGÓŁEM				20 000,00	0,00

ZESTAWIENIE ZMIAN W PLANACH FINANSOWYCH JEDNOSTEK BUDŻETOWYCH GMINY
CZELADŹ NA 2022 ROK

Dział	Rozdział	§	Treść	Zwiększenia	Zmniejszenia
855			Rodzina	20 000,00	0,00
	85595		Pozostała działalność	20 000,00	0,00
		3110	Swiadczenia społeczne	17 345,00	0,00
		4010	Wynagrodzenia osobowe pracowników	681,00	0,00
		4110	Składki na ubezpieczenia społeczne	1 487,00	0,00
		4130	Składki na ubezpieczenie zdrowotne	487,00	0,00
			MOPS		0,00
ZMIANY OGÓLEM				0,00	0,00