

**Zarządzenie Nr 457/2024  
Burmistrza Miasta Czeladź  
z dnia 15 października 2024r.**

**w sprawie podnoszenia wiedzy i kwalifikacji zawodowych pracowników Urzędu Miasta Czeladź.**

Na podstawie art. 94 pkt. 6, art. 103<sup>1</sup> ustawy z dnia 26 czerwca 1974 r. Kodeks pracy (t. j.: Dz. U. z 2023 r. poz.1465 z późn. zm.), art. 29 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych (t.j. Dz. U.2024, poz. 1135)

**Burmistrz Miasta Czeladź**

**zarządza, co następuje**

**§ 1.** 1. W celu zapewnienia jednolitych zasad podnoszenia wiedzy i kwalifikacji zawodowych pracowników Urzędu Miasta Czeladź ustaliam sposób postępowania, którego celem jest podniesienie wiedzy i kwalifikacji zawodowych pracownika (np. studia podyplomowe, szkolenia, seminaria, konferencje),

2. Niniejsze zarządzenie dotyczy osób zatrudnionych w Urzędzie Miasta Czeladź na podstawie wyboru, powołania oraz umowy o pracę.

**§ 2.** 1. Wniosek o skierowanie pracownika, którego celem jest podniesienie wiedzy i kwalifikacji zawodowych, opiniuje bezpośredni przełożony biorąc pod uwagę przydatność uzyskanych kwalifikacji dla danej organizacji oraz uzasadniając celowości wydatku.

2. Wnioski rozpatrywane są według kolejności wpłynięcia, przy uwzględnieniu zaplanowanych środków finansowych.

3. Decyzję o wyrażeniu zgody na podniesienie kwalifikacji i pokrycie jej kosztów podejmuję Burmistrz.

4. Zwrot opłat za kształcenie ustala się na poziomie do 100%.

5. W przypadku pokrycia opłaty za kształcenie z pracownikiem zostaje podpisana umowa.

6. Po zakończeniu zajęć pracownik przekazuje kserokopie zaświadczenia/dyplomu do akt osobowych.

**§ 3.** Wykonanie zarządzenia powierza się Naczelnikowi Wydziału Organizacyjnego Administracyjnego.

**§ 4.** Traci moc Zarządzenie Nr 263 /2019 Burmistrza Miasta Czeladź z dnia 3 września 2019 r. w sprawie: podnoszenia wiedzy i kwalifikacji zawodowych oraz wykształcenia pracowników Urzędu Miasta Czeladź.

**§ 5.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**BURMISTRZ  
mgr Zbigniew Szaleniec**